



Skandalen ingen snakker om

Nå som alle må sitte hjemme og være i isolasjon har gaming vært en fin måte å få tiden til å gå på, og være sosial. Men visste du at det har foregått en skjult skandale i spillverden? En skandale ingen snakker om.

Counter-Strike er et av de lengstlevende spillene på markedet. Spillet var opprinnelig en mod til halflife 2 som ble utviklet av college studenter, denne modden likte skaperene av half life så godt at de kjøpte ideen og begynte å videreutvikle den. Den 14. november 2000 blir counterstrike 1.6 sluppet på steam markede. Spillet har etter det bare vokst seg større og større og hadde i fjord på spilletserien sitt 20 års jubileum over 1 million månedlige spillere. De tre spillene som har blitt lansert i denne spillserien er Counter-strike 1.6, Source og Global offensive.

-Det jeg finner så tilfredsstillende med Couterstrike er de snappy mechanicsene og det høytempo gameplayet. Det at alle våpen kan være et one shot kill gjør spillet veldig intenst og nærvepirrende. svarer Erlend (17) når jeg spør om hva han finner så tilfresstillende.

Det som nylig ble avdekket er at over de siste tre årene så har det vært en feil i spillet som lar trenere til lag få karakteren sin plasert en tilfeldig pass på mappet som spilles. Dette gir laget som misbruker denne feilen i spillet

en veldig stor fordel fordi de får ekstra informasjon om det andre laget som de ikke skulle ha. Det som gjør dette enda mer skremmende er tidspunktet det blir avdekket på, nå som pandemien gjør at man ikke kan spille i LAN turneringer og alt går online så betyr det at man kan discreditere enda mer av kampene som har blitt spilt i dette tidrommet.

-Jeg synes e-sport virker som en profesjonell sport som er blir mer og mer fremtredende i tradisjonell media. Dette var Andreas (16) sine tanker frem til han fikk høre om at 37 trener på høyt nivå i CS:GO har blitt utestengt.

Jeg tror at grunnen til at dette ikke er mer kjent er fordi gaming generelt ekskluderer en god del av målgruppen til tradisjonell media og hovedmålgruppen som driver med gaming ikke følger så mye med på tradisjonelle medier. En annen grunn til at det ikke har fått mer oppmerksomhet er fordi tradisjonell media ser på e-sport som annenrangs sport.

Jeg tror at denne skandalen ikke kommer til å skade renommé til både Counter-Strike og esport på generell basis, men jeg tror at det kan skade både lagene som har fått trenere utestengt og turnerings arrangsjørene.